

#FoT-1249:ワイヤーボーン/Wirebone

<Translated 07/Dec/2023>

3DCG におけるボーン 作成を参考に ラフスケッチを試してみる
対象となる存在の 動的 流れの骨格となるように

Nature: 3DCG制作におけるボーン／リグ作成を参考にしたラフスケッチを試してみる。描くときは、薄く、柔らかく、そしてしなやかに。練り消しですぐ消せるように。それでいて、きちんと対象となる存在の、動的な流れの骨格となるように。

Category: 技法的翻訳について／ワイヤーフレームなんちゃらについて

Attribute: すべて

Whereabouts: 表記無し【NoN】